

技術経歴書

No	期間	業務内容	使用言語 ライブラリ	サーバー OS・DB	FW・MW ツールなど	役割 規模	担当工程					
							要件定義	基本設計	詳細設計	製造・構築	テスト	保守・運用
1	2020年06月	屋外広告配信システム開発案件 ・Androidアプリの機能追加、不具合改修、リリース作業 -異常報告機能の過剰報告の抑止対応 -Webページ表示機能の実装 -画面分割表示機能の実装 -他社向けへの新規アプリ追加 -バグ調査、修正 ・今後の機能追加のため、Android Jetpackを活用してのリプレイス対応 -公式HPのアプリアーキテクチャガイドをベースにMVVMアーキテクチャの採用 -Room、Retrofit(OkHttp)を利用してのRepositoryクラスの実装 -Coroutinesによる非同期処理の実装 -ViewModel + LiveData、DataBindingによるViewとViewModelの連携 -HiltによるDIの導入 -JUnit + MockKによるテストコードの実装 -グローバル変数、メソッドの排除 -ロジックのシンプル化 -映像切り替え時のパフォーマンスチューニング -Postman、Mmock + Dockerによるモックサーバの構築 -ビルドバリエーションの整理 ・Windowsアプリの新規開発にあたっての技術選定 -WPF、UWPなどの各種プラットフォームの概要調査 -ビジネスサイドとの機能要件、非機能要件の認識合わせおよび整理 -各機能要件、非機能要件についてサンプルアプリを作成しながらの技術検証 ・問題改善のための提案および実施 -各社ごとの機能要望の整理ができていなかったのを指摘および整理 -アプリのパッケージ化の検討 -開発体制やビジネスサイドとの進め方について見直しの提案 ・新人向けに開発ルールなどのドキュメント作成 ・コードレビュー、設計レビュー ・チームメンバーの技術教育	Kotlin	Android	Android Studio	役割						
	~ 2021年02月		C#	Windows	Visual Studio	SE						
			shell script	MacOS	JIRA							
				SQLite	GitLab							
					GitHub							
					Slack							
					zoom							
					VS Code							
					LucidChart							
					Postman							
					Mmock							
					Docker							
					Confluence							
					Android Jetpack							
					OkHttp							
					Retrofit							
					JUnit							
					MockK							
					Timber							
					kotlinx.coroutines							
					WPF							
			UWP									
			Prism									
			RestSharp									
			EF Core									
			.NET Core									
			NLog									
			msix									
						規模						
	0年9ヶ月					6~10名						
2	2020年02月	バイトApp機能拡張開発 ・コードレビュー ・ABテスト取込 -ABテストの結果を機能概要書、ソースコードに反映 -単体、結合試験書の作成および実施 ・地図検索機能の開発 -APIチームとの仕様確認および調整 -Maps SDK for Androidの調査およびDocBaseへの情報共有 -機能概要書の作成 -プロトタイプ作成 -要求元チームとの要求仕様の確認および整理 ・リリースに向けたブランチのマージ作業 ・モックサーバの立て方についてDocBaseへの情報共有 ・バグ解析、調査	Java	Android	Android Studio	役割						
	~ 2020年05月		Kotlin	iOS	Xcode	SE						
			Swift	MacOS	Redmine							
			Markdown	SQLite	Backlog							
					GitHub							
					VS Code							
					PlantUML							
					Postman							
					Mmock							
					ngrok							
					Toggle							
					DocBase							
					Bitrise							
					VS App Center							
					Retrofit							
			Swagger									
			Maps SDK for Android									
			Adobe Target									
						規模						
	0年4ヶ月					11~50名						
3	2019年07月	モバイルアプリの追加開発・改修 ・モバイルアプリ開発の要件定義~リリース -スクラム開発、1週間スプリントによるイテレーション -Wikiへの環境構築手順、リリース手順などの共有情報のまとめ -BLoCパターンによる実装 -ロジックまわりのテストコード実装 -Appiumの調査、Appium Desktopに接続するまでの環境構築 -Azure Pipelines上でCI環境の構築 -マテリアルデザインに沿ったUI設計 -設計書をエクセル形式からMarkdown形式へと移行 -Android10に関する調査およびリリース対応 -64bit対応に関する調査およびリリース対応 -Docker + Mmockによるモックサーバの構築、YAMLでのモック作成 -後進メンバーの教育(コードレビュー、設計レビューなど) -git-flowによるブランチ運用 -Notification Hubsに登録するタグ情報の追加 ・iOS版の開発 -プッシュ通知、データ暗号化、ユーザ認証の実現方法の調査 -開発環境準備、データ暗号化の実装、ユーザ認証のプロトタイプ作成	Dart	Android	Flutter	役割						
	~ 2020年01月		Kotlin	MacOS	Azure DevOps	SE						
			Markdown	SQLite	Appium							
			Swift	iOS	Swagger							
					Git							
					FCM							
					Backlog							
					Toggle							
					Mmock							
					Mockito							
					Docker							
					Typora							
					ngrok							
					Xcode							
					zoom							
			VS Code									
			Notification Hubs									
			Slack									
						規模						
	0年7ヶ月					6~10名						

4	2019年04月	Android TV お手続き資料請求アプリおよび、請求確認アプリの新規開発	Kotlin	Android TV	Android Studio	役割						
	~	・お手続き資料請求、請求確認アプリの要件定義~リリース	Timber	MacOS	Azure DevOps	SE						
	2019年10月	-スクラム開発、1週間スプリントによるイテレーション -Wikiへの環境構築手順、リリース手順などの共有情報のまとめ -MVVMパターンによる実装 -ロジックまわりのテストコード実装 -マテリアルデザインに沿ったUI設計 -コードレビュー、設計書レビュー -Docker + Mmockによるモックサーバの構築、YAMLでのモック作成 -Azure Pipelinesの調査 -各アプリの共通部分をGit submoduleにて別途作成 -Markdownによる設計書の記載 -メンバーのレベルアップのため、毎朝Kotlinの勉強会を開催 -ペアプロ、モブプロ、モブ設計の方法について調査、実施	Markdown Leanback Data Binding Glide shell script	SQLite Backlog Git Toggl zoom miro	Mmock Docker Slack kotlinx.coroutines VS Code Swagger	規模						
	0年7ヶ月					6~10名						
5	2018年08月	IPTVのAndroidFW標準化検討	Java	Android TV	Android Studio	役割						
	~	・MediaCas、MediaDescrambler、MediaCodecクラスに関する調査	ExoPlayer	Ubuntu	GitHub	SE						
	2019年01月	-ドキュメント調査、シーケンス図の作成 -マルチキャスト配信に関する調査 -マルチキャスト構成の調査と、配信ツールの比較選定、資料作成 -MMT(MPEG Media Transport)や、コーデックに関する調査 -パケット構成の調査と、ReaderとDemuxerの実装 -ARIB、ISO規格との差分調査、資料作成 -コードレビュー、資料レビュー		Windows Backlog Redmine Wireshark tcpplay		規模						
	0年6ヶ月					6~10名						
6	2018年06月	PHP勉強会の運営	PHP	MySQL	Netbeans	役割						
	~	・QiitaによるMark downでの教材作成	Shell	SQLite	Redmine	PL						
	2020年08月	-受講生の課題管理 -課題チェック、マネジメント、質疑応答対応 ・Redmine管理 -Let's EncryptによるサイトのSSL対応、cronによる更新パッチ作成 -課題チケットの作成 -cronによるBitbucket(Git)リポジトリ情報反映パッチの作成 -新規コンテンツ検討	HTML CentOS Mark down	Bitbucket Sourcetree Slack Let's Encrypt Qiita DB Browser for SQLite Git		規模						
	2年3ヶ月					6~10名						
7	2017年12月	ベトナム地図アプリ開発	C#	Windows	Redmine	役割						
	~	・バグ改修	JavaScript		Git	PG						
	2018年03月	-環境によるUIずれの修正 -計測結果表示バグの修正 -エンドユーザとの合同デバッグ ・i18nextによる多言語化対応	HTML	i18next VS2017 Windows Form		規模						
	0年4ヶ月					1~5名						
8	2017年11月	Android TV 衛星放送プレイヤーの追加開発・改修	Java	Android TV	Android Studio	役割						
	~	・不具合改修、ザッピング機能追加 -詳細設計の修正から実装、総合試験の実施、リリース作業 ・VolleyからOkHttpへの置き換えに関する調査、検討 ・Wiresharkによるパケット解析 ・Android Oreoの新機能に関する調査	ExoPlayer	Windows Subversion Redmine OkHttp Volley Wireshark		規模						
	2019年03月					1~5名						
	1年5ヶ月											
9	2017年11月	スマートスピーカー検討	JavaScript	Windows	ngrok	役割						
	~	・スマートスピーカー(GoogleHome、AmazonEcho)に関する調査	Node.js	SQLite	Redmine	SE						
	2018年05月	-アプリのシーケンス図の作成 -各スマートスピーカーの機能一覧および比較表の作成 ・STB連携に関する調査検討 -各スマートスピーカーのサンプルアプリの作成 -調査報告書の作成 -客先での打ち合わせ、デモ実施	JQuery Bootstrap HTML CSS	Dialogflow Alexa Skills Kit IFTTT Git Actions on Google Node-RED		規模						
	0年7ヶ月					1~5名						
10	2017年10月	社内新人研修	Java	Windows	GitHub	役割						
	~	スケジュール、カリキュラム作成 -2ヶ月間×8時間のスケジュール作成、各日の到達目標設定 ・研修内で作成したアプリの評価 -コードレビュー、設計書レビュー ・新人へのマネジメント、進捗管理	C#	MacOS		PL						
	2017年11月											
	0年2ヶ月					規模						
11	2017年04月	Android搭載のIoTデバイスの新規開発	Java	Android	Android Studio	役割						
	~	・ServiceコンポーネントによるFW開発	SQLite	JIRA		PG						
	2017年09月	-データ計測、管理モジュールの実装、結合試験書の作成と実施 -テストデータ作成 -チームリーダへの技術フォロー ・他チームのフォロー -テストチームが作成したシステム試験書レビュー	Windows Ubuntu	Redmine Gerrit Repo Git Javadoc		規模						
	0年6ヶ月					11~50名						
12	2016年10月	Android搭載のコミュニケーションロボットの新規開発	Java	Android	Android Studio	役割						
	~	・コミュニケーションロボットの開発	Data Binding	Windows	JIRA	SE						
	2017年03月	-アジャイル開発、2週間スプリントによるイテレーション -自己紹介機能、ビデオ伝言機能、情報検索機能の開発 -要件定義書作成 -astahlによるクラス図作成 -フロントエンド側の実装 -ロジックまわりのテストコード作成 ・音声認識率低下の原因調査のためのデータ収集 -場所を変えての環境音の収集		GitHub JUnit Checkstyle FindBugs astah Coventry Jenkins AssertJ		規模						
	0年6ヶ月					11~50名						
13	2016年05月	大手物流企業向け宅配管理システム開発	Java	Android	Eclipse	役割						
	~	・リバースエンジニアリング	SQLite	Redmine		SE						
	2016年08月	-ソースコードの解析および詳細設計書の修正 ・他機能との連携処理の設計~実装 -設計案の検討および、エンドユーザへの提案 ・新規参入者への引き継ぎ作業	Windows	JIRA CAT TortoiseSVN		規模						
	0年4ヶ月					11~50名						

14	2016年04月	社外研修 スケジュール、カリキュラム作成 -15日間×8時間のスケジュール作成、各日の到達目標設定 ・Qiitaでの教材作成 ・当日のメイン講師 -5人の受講者に対して指導	Java	Android	Android Studio	役割						
	2016年05月		Markdown	MacOS	GitHub		PL					
	0年2ヶ月				Qiita		規模					
15	2016年01月	スパルタキャンプ Java編(プログラミング教室) ・スケジュール、カリキュラム作成 -4日間×8時間のスケジュール作成、各日の到達目標設定 ・Qiitaでの教材作成 ・当日のメイン講師 -10数人の受講者に対して指導	Java	Android	Android Studio	役割						
	2016年03月		Markdown	MacOS	Qiita		PL					
	0年3ヶ月						規模					
16	2015年10月	iOS、Android向け観光支援スマホゲームアプリの新規開発 ・uGUIを用いた各画面のUI、画面遷移処理の実装 ・Google PlayおよびApp Storeへのリリース作業、リジェクト対応 ・Cardboard SDKを用いたVRモードの実装 ・iTweenによる画面タッチ時のエフェクト等のアニメーション実装 ・Joker Scriptを用いたアドベンチャー(ノベル形式)モードの実装	C#	Android	Unity	役割						
	2016年03月		JavaScript	iOS	Backlog		PG					
	0年6ヶ月		d3.js	Windows	TortoiseSVN		規模					
17	2015年08月	スパルタキャンプ Android編(プログラミング教室) ・スケジュール、カリキュラム作成 -3日間×12時間のスケジュール作成、各日の到達目標設定 ・教材作成 ・当日のメイン講師 -10数人の受講者に対して指導	Java	Android	Android Studio	役割						
	2015年10月		Markdown	SQLite	Qiita		PL					
	0年3ヶ月			MacOS			規模					
18	2015年04月	収納家具見積Webシステムの新規開発 ・Swingを用いた画面UIの実装 -Swingを用いた全体的な画面構成、画面遷移の実装 -社内の独自ライブラリを用いた家具の設置、移動などの制御実装 -XML形式でのデータ保存機能の実装	Java	Windows	Jakarta Tomcat	役割						
	2015年08月			SQL Server	Eclipse		PG					
	0年5ヶ月				Swing		規模					
19	2014年07月	プレゼンボード作成Webシステムの新規開発 ・Swingを用いた画面UIの実装 -図形や画像などのオブジェクトの描画、回転、縮小の実装 -PDF出力機能の実装 ・MySQLを用いたDBチューニング、テスト用データ作成 ・SASturts + Seasar2によるAPI実装 -画像アップロード、コピー、更新、削除機能の実装 -ディレクトリトラバーサル対策	Java	Windows	Apache Tomcat	役割						
	2015年03月		HTML	MySQL	SASTurts		PG					
	0年9ヶ月		JavaScript		Seasar2		規模					
20	2014年05月	ウッドデッキ見積Webシステムの不具合改修 ・不具合調査および修正 -文言修正 -計算ロジック修正	Java	Windows	Eclipse	役割						
	2014年06月				Jakarta Tomcat		PG					
	0年2ヶ月				Subversion		規模					
					Swing							
						1~5名						

■スキル(評価レベル)

【A】業務の独立遂行。業務課題発見・解決、進捗教育 【B】業務の独立遂行 【C】業務を上位者指導のもと遂行 【D】実務を通じた学習経験あり 【E】学習経験あり

業務範囲	Web開発言語(サーバーサイド)	その他言語	.NET フレームワーク	PHP フレームワーク
システム企画提案	C PHP	E HTML	A C#.NET	C Laravel
要件定義	B Python	E CSS	C VB.NET	CakePHP
基本設計	A Ruby	VBA	JavaScriptフレームワーク	
詳細設計	A Perl	COBOL	E AngularJS	FuelPHP
製造・構築	A Shell	B XML	A Angular	E Zend Framework
単体テスト	A Web開発言語(クライアントサイド)	SQL	A Vue.js	E
結合・総合テスト	A JavaScript	B PL/SQL	Backbone.js	クラウドサービス
保守・運用	A ColdFusion	GO	Ember.js	AWS E
業務装着	汎用言語(ネイティブ系)		JavaScriptライブラリ	
マネジメント	C C	E Delphi	B jQuery	C Google Cloud Platform D
OS	C++	E VB	React	プロジェクト管理系
Windows	A Objective C	E RPG	Lodash	GitHub A
Linux	B Swift	D Batch	Underscore	Backlog A
Mac OS	A 汎用言語(仮想マシン系)	データベース		Redmine A
Unix	B Java	A MySQL	B Ruby on Rails	開発環境
BSD	C#	A SQL Server	D Sinatra	Eclipse A
iOS	C Scala	A PostgreSQL	Javaフレームワーク	
Android	A	Oracle	spring	CRM
		SQLite	A struts	C Salesforce
				C Kintone